

Exercice UML

Mini Projet UML : Gestion d'un Parking

Contexte

Une entreprise souhaite gérer un parking réservé à ses employés. Le système doit permettre de gérer les places de parking, les véhicules, les employés, et les réservations de places.

Travail demandé

1. Diagramme de cas d'utilisation

- **Acteurs** : Employé, Gestionnaire du parking.
- **Cas d'utilisation** : Réserver une place, Annuler une réservation, Ajouter un véhicule, Gérer les places de parking, Consulter la disponibilité.

2. Diagramme de classes

- **Classes principales** : PlaceParking, Véhicule, Employé, Réservation.
- **Relations** : Un employé peut avoir plusieurs véhicules, une réservation concerne un véhicule et une place de parking, etc.

3. Diagramme de séquence

- **Scénario** : Réserver une place de parking (de la demande de l'employé à la confirmation de la réservation).

4. (Optionnel) Diagramme d'états

- **Cycle de vie d'une place de parking** : Libre, Réservée, Occupée, Hors service.
-

Livrables attendus

- Les diagrammes UML (à la main ou avec un outil).
 - Un court texte expliquant les choix de modélisation.
-

Exemple de structure de classes (simplifiée)

- **PlaceParking** : numéro, statut
- **Véhicule** : immatriculation, type, marque
- **Employé** : nom, prénom, matricule
- **Réservation** : date, heure, véhicule, placeParking